**Módulo: 02 - Características del Lenguaje C#**

**Tutorial: Clase Abtracta**

**Ejemplo 1**

1. Declarar una clase abstracta de la siguiente manera:

public abstract class Figura

{

//Constructor de instancia (de las clase derivadas)

public Figura ()

{

Console.WriteLine ("Figura Creada");

}

//Declaracion de los métodos abstractos

public abstract decimal CalcularPerimetro ();

public abstract decimal CalcularArea ();

//Declaracion de un método virtual

public virtual void InformarDatosGeometricos(){

Console.WriteLine (this.GetType ());

}

}

1. Crear la clase concreta derivada:

public class Triangulo:Figura

{

//Campos

decimal \_baseT;

decimal \_altura;

//Propiedades

public decimal baseT

{

set { \_baseT = value; }

get { return \_baseT ;}

}

public decimal altura

{

set { \_altura = value; }

get { return \_altura; }

}

//Metodos Concretos

public override decimal CalcularArea ()

{

return (\_baseT \* \_altura) / 2;

}

public override decimal CalcularPerimetro ()

{

return (\_altura \* 2 + \_baseT \* 2);

}

//Polimorfismo

public override void InformarDatosGeometricos()

{

Console.WriteLine("Area: {0}", this.CalcularArea());

Console.WriteLine("Perimetro: {0}", this.CalcularPerimetro());

base.InformarDatosGeometricos();

}

}

1. Escribir el siguiente código para probar las clases declaradas:

Triangulo miTriangulo = new Triangulo ();

miTriangulo.altura = 10;

miTriangulo.baseT = 5;

miTriangulo.InformarDatosGeometricos ();

Console.ReadKey ();